**PROYECTO COMICS**

**índice del proyecto – Sistema de Comics:**

* Descripción del negocio (Página 3).
* Información sobre las tecnologías aplicadas (Página 4).
* Arquitectura del sistema (Página 4 y 5).
* Diagrama de entidad relación (Página 6).

***Descripción del negocio:***

**Introducción**: El Sistema de Venta de Cómics es una aplicación diseñada para gestionar la venta y compra de cómics en una tienda virtual. Ofrece una plataforma integral que abarca desde la administración de usuarios y cómics hasta el proceso de compra y gestión de pagos.

Módulos:

1. **Autenticación de usuarios**

* El sistema cuenta con un robusto sistema de autenticación que permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y recuperar contraseñas.
* La información del usuario incluye datos como nombre, dirección de correo electrónico y una imagen de perfil.

1. **Catálogo de comics:**

* La plataforma presenta un catálogo completo de cómics, organizados por géneros, autores, series, etc.
* Cada cómic en el catálogo tiene detalles detallados, incluyendo descripciones, imágenes y precios.

1. **Carrito de compras**

* Los usuarios pueden agregar cómics al carrito de compras mientras exploran el catálogo.
* Pueden revisar y modificar los elementos en su carrito antes de proceder con la compra.

1. **Proceso de compras**

* El sistema guía a los usuarios a través de un proceso de compra intuitivo.
* Se proporciona información detallada de la compra

1. Gestión de compras
2. **Historial de compras**

* Los usuarios pueden revisar su historial de compras, que incluye detalles de cada transacción.

1. **Perfil de usuarios**

* Cada usuario tiene un perfil personalizado donde puede gestionar sus datos e incluso cargar una imagen de perfil.

1. **Administración del sitio**

* Los administradores tienen acceso a un panel de administración que les permite gestionar usuarios, cómics, pedidos y otros aspectos del sistema.
* Pueden agregar, editar o eliminar cómics, así como gestionar inventarios.

1. **Cache de usuario**

* Se utiliza una caché de usuario para almacenar temporalmente información relevante del usuario y mejorar la eficiencia en la carga de datos.

Tecnologías utilizadas

* **Lenguaje de programación**: C#
* **Base de datos**: SQL Server
* **Interfaz de usuario**: Windows Forms
* **Seguridad**: Encriptación de contraseñas y protocolos seguros de comunicación.

*Este Sistema de Venta de Cómics proporciona una experiencia completa y segura para los amantes de los cómics, permitiéndoles explorar, comprar y gestionar sus colecciones de manera eficiente. Con su interfaz intuitiva y funciones robustas, se posiciona como una herramienta fundamental para tiendas especializadas en cómics.*

***Arquitectura del sistema:***

**GUI:**

descripción: Capa con la que interactúa el usuario.

Componentes:

* Formularios de usuarios para la visualización de cómics, gestión de inventario, realizar compras etc.
* Controles personalizados, como botones y cuadros de textos.
* Manejo de eventos para responder a las acciones del usuario.

**BE:**

Descripción: La capa de entidades contiene las clases que representan las entidades del negocio.

Componentes:

* Clases como “Usuario”, “Comic” “PagoComic” con sus respectivas propiedades que representan los campos de la base de datos.

**BLL:**

Descripción: Esta capa es responsable de implementar la lógica del negocio.

Componentes:

* Clases que gestionan la lógica de los cómics, usuarios, pagos, etc.
* Validaciones y reglas de negocio.
* Gestión de permisos.

**DAL:**

Descripción: La capa de acceso a datos que interactúa con la base de datos.

Componentes:

* Clases que realizan operaciones CRUD.
* Manejo de conexiones a la base de datos.

***Diagrama

Descripción generada automáticamenteDiagrama de entidad Relación:***